Практическая работа №1

На какие слои делиться ОС?

Когда появилась первая ОС windows?

Перечислите кратко основные моменты эволюции операционных систем?

Какое по счёту поколение выч. Машин называется эрой ПК?

Как можно описать монолитный дизайн системы ОС?

В каком режиме работает микроядро?

В какой ОС windows была реализована многозадачность?

Какой недостаток имели системы на микроядерной архитекторе?

Какова главная задача функциональных уровней в архитектуре компьютера?

В чем заключается преимущество DLL?

ОС Windows NT - линейка операционных систем (ОС) производства корпорации Microsoft и название первых версий ОС.

IBM-360 - Семейство компьютеров класса мейнфреймов, которое было анонсировано 7 апреля 1964 года. Это был первый ряд компьютеров, в котором проводилось чёткое различие между архитектурой и реализацией.

Онтогенез повторяет филогенез - историческая гипотеза, что развитие в эмбрион животного, от оплодотворения до беременности или вылупления (онтогенез), проходит через стадии, напоминающие или представляющие последовательные взрослые этапы эволюции животного отдаленных предков (филогенез)

Микроядерная архитектура - это такая схема ядра ОС, при которой все его компоненты, кроме микроядра, являются самостоятельными процессами, работающими, возможно, в разных адресных пространствах, и взаимодействуют друг с другом путем передачи сообщений

MS-DOS — операционная система для компьютеров на базе архитектуры x86. MS-DOS - самая известная ОС среди семейства DOS-совместимых операционных систем и самая используемая среди IBM PC-совместимых компьютеров с 1980-х до середины 1990-х годов.

Hardware Abstraction Layer (HAL) — слой абстрагирования, реализованный в программном обеспечении, находящийся между физическим уровнем аппаратного обеспечения и программным обеспечением, запускаемом на этом компьютере.

Ядро операционной системы — Центральная часть операционной системы, обеспечивающая приложениям координированный доступ к ресурсам компьютера, таким как процессорное время, память, внешнее аппаратное обеспечение, внешнее устройство ввода и вывода информации.

Исполнительная система — это совокупность компонентов, выполняющихся в привилегированном режиме - режиме ядра, и формирующих законченную ОС за исключением пользовательского интерфейса.

API — описание способов (набор классов, процедур, функций, структур или констант), которыми одна компьютерная программа может взаимодействовать с другой программой.

Процесс - контейнер ресурсов, используемых потоками. Процесс включает: закрытое адресное пространство, в котором располагаются код, данные и стеки потоков; список открытых описателей ресурсов; контекст защиты; идентификатор процесса.

поток – сущность внутри процесса, получающая процессорное время. Поток характеризуется набором регистров (состоянием), идентификатором потока, стеками режимов ядра и пользователя.